

[ANTEPRIME]

Il gotha mondiale dei videogames per tre giorni è alle Ville Ponti

[■] (v. fum.) Trecentocinquanta top manager dei videogiochi sono sbarcati domenica sera alle Ville Ponti per una «manager conference» che durerà fino a domani. Attirati dalla rinomata vocazione turistica della «Città Giardino» e dalla ormai reale possibilità di sviluppo del turismo congressuale, hanno scelto Varese come location per la loro manifestazione.

Un'incontro interattivo tra i «publisher» e i produttori di software e hardware del mondo video games e gli store manager responsabili della gestione commerciale e amministrativa dei punti vendita di «Game Stop», il più grande rivenditore di video games e console al mondo. Giunta quest'anno alla sua sesta edizione italiana, la conferenza dei dirigenti è organizzata da Eventi Samarca, società varesina del gruppo Samarca (da più di trent'anni si occupa di animazione e spettacolo per villaggi turistici). Il meeting si è aperto domenica con una vera e propria kermesse: la serata è stata tematizzata in stile anni trenta, la facciata dello storico edificio è stata trasformata in un maxi schermo dalle dimensioni gigantesche che ha proiettato un video di benvenuto per i manager provenienti da tutta Italia. Una sfilata di macchine d'epoca con relative comparse in stile ha accolto gli ospiti all'ingresso delle sale principali dove, accompagnati da musica dal vivo in perfetto old stile, è stata servita una cena di gala.

Da ieri mattina, invece, si sono aperte le porte degli stand allestiti nei piani superiori delle Ville Ponti per gli oltre venti publisher e produttori di videogiochi, tra cui Sony, Microsoft e Nintendo. Un'occasione unica per gli appassionati di video games che potranno visitare la fiera. Porte serrate, invece, in serata al cinema Impero per la trasmissione, in anteprima nazionale, del video clip del nuovissimo gioco da console dal nome ancora top secret.