

**EventiSamarcanda  
dà il calcio d'inizio agli europei di calcio virtuali con  
"EA Sports EURO 2008"  
il nuovo videogioco di Electronic Arts**

Milano, 5 maggio 2008 - Electronic Arts, in occasione degli imminenti europei di calcio, invita a provare il nuovo videogioco *Euro 2008* sabato 7 giugno a partire dalle ore 13 nei ventitre punti vendita Mediaworld, Saturn e Ipercoop sparsi in tutto il territorio nazionale che aderiscono alla promozione.

Electronic Arts per questo lancio punta sulla competenza e professionalità di EventiSamarcanda che accoglie con entusiasmo questo nuovo incarico e ne firma l'organizzazione creativa, logistica, tecnica, scenografica e naturalmente la promoanimazione: saranno presenti in ogni punto vendita qualificati promo animatori di EventiSamarcanda.

Chiunque partecipa ad almeno una partita uno-contro-uno a *Euro 2008*, [il gioco ufficiale del campionato Europeo di calcio](#) che offre [l'esperienza coinvolgente e appassionante di poter sfidare virtualmente le più grandi nazionali Europee negli stadi ufficiali della competizione](#), avrà in regalo un simpatico kit del tifoso e potrà scattare la fotografia ricordo nei panni del proprio calciatore preferito in formato "figurina-gigante".

Punti vendita che aderiscono alla promozione:

SATURN: MILANO

SATURN: MILANOFIORI

SATURN: TORINO

SATURN: S.GIOVANNI TEATINO (CH)

SATURN: ROMA LUNGHEZZA

SATURN: MARCIANISE (CE)

MEDIAWORLD: MILANO

MEDIAWORLD: VAL VIBRATA COLONNELLA (TE)

MEDIAWORLD: MOLFETTA (BA)

MEDIAWORLD: CASALECCHIO DI RENO (BO)

MEDIAWORLD: BUSNAGO (MI)

MEDIAWORLD: ERBUSCO (BS)

MEDIAWORLD: FIRENZE

MEDIAWORLD: LAMBRATE (MI)

MEDIAWORLD: MODENA

IPERCOOP: MODENA

MEDIAWORLD: MONTEBELLO DI BATTAGLIA (PV)

MEDIAWORLD: ROMA

MEDIAWORLD: ROMA

MEDIAWORLD: VARESE

MEDIAWORLD: S.GIOVANNI LUPATOTO (VR)

MEDIAWORLD: IMOLA

MEDIAWORLD: NOVATE MILANESE

Responsabile comunicazione EventiSamarcanda

Dr Maura Posca - Tel: +39 02 48463435 - E-mail: [maura.posca@eventisamarcanda.com](mailto:maura.posca@eventisamarcanda.com)